

Agrupamento de Escolas de Valongo do Vouga



Código 160106

Telefone 234645337

Fax 234646298

DEPARTAMENTO CURRICULAR DE MATEMÁTICA E CIÊNCIAS EXPERIMENTAIS CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO TIC – 7.º ano

DOMÍNIOS	APRENDIZAGENS ESSENCIAIS / DESCRITORES OPERATIVOS (O aluno deve ser capaz de...)	PONDERAÇÃO	INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO	CONTRIBUTOS PARA O PERFIL DO ALUNO
SEGURANÇA, RESPONSABILIDADE E RESPEITO EM AMBIENTES DIGITAIS	<ul style="list-style-type: none"> Adotar uma atitude crítica, refletida e responsável no uso de tecnologias, ambientes e serviços digitais. 	20 %	<ul style="list-style-type: none"> Fichas formativas Trabalho de pares/grupo Registos de observação direta do trabalho na aula Listas de verificação Trabalhos de pesquisa Registo de observação direta do trabalho prático Relatórios Apresentações orais 	A. Linguagens e textos B. Informação e comunicação C. Raciocínio e resolução de problemas D. Pensamento crítico e criativo E. Relacionamento interpessoal F. Desenvolvimento pessoal e autonomia G. Bem-estar, saúde e ambiente H. Sensibilidade estética e artística I. Saber científico, técnico e tecnológico J. Consciência e domínio do corpo
INVESTIGAR E PESQUISAR	<ul style="list-style-type: none"> Planificar estratégias de investigação e de pesquisa a realizar <i>online</i>. 	20 %		
COMUNICAR E COLABORAR	<ul style="list-style-type: none"> Mobilizar estratégias e ferramentas de comunicação ecolaboração. 	20 %		
CRIAR E INOVAR	<ul style="list-style-type: none"> Explorar ideias, desenvolver o pensamento computacional e produzir artefactos digitais criativos, recorrendo a estratégias e ferramentas digitais de apoio à criatividade. 	40 %		

DESCRITORES DE DESEMPENHO

DOMÍNIOS	NÍVEIS	INSUFICIENTE 1	SUFICIENTE 3	MUITO BOM 5
SEGURANÇA, RESPONSABILIDADE E RESPEITO EM AMBIENTES DIGITAIS		<ul style="list-style-type: none"> • Não conhece e/ou utiliza pelo menos um sistema operativo; não utiliza mecanismos de segurança básicos nem se protege dos riscos e/ou adota medidas preventivas de segurança. 	<ul style="list-style-type: none"> • Conhece e utiliza, satisfatoriamente, um sistema operativo; utiliza mecanismos de segurança, protege-se dos riscos e adota medidas preventivas de segurança. 	<ul style="list-style-type: none"> • Conhece e utiliza um (ou mais) sistemas operativos; utiliza mecanismos de segurança, protege-se dos riscos e adota medidas preventivas de segurança adequadas.
INVESTIGAR E PESQUISAR		<ul style="list-style-type: none"> • Não utiliza o computador e outros dispositivos digitais com destreza, como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa; • Não faz uma organização e gestão da informação. 	<ul style="list-style-type: none"> • Utiliza o computador e outros dispositivos digitais, com satisfatório desempenho, como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa; • Faz uma organização e gestão da informação. 	<ul style="list-style-type: none"> • Analisa, criticamente, a qualidade da informação. • Utiliza o computador e outros dispositivos digitais com destreza, como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa; • Faz uma organização e gestão da informação muito eficaz.
COMUNICAR E COLABORAR		<ul style="list-style-type: none"> • Não utiliza diferentes meios e aplicações que permitem a comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados; • Não apresenta e partilha os produtos desenvolvidos, utilizando meios digitais de comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados. 	<ul style="list-style-type: none"> • Utiliza diferentes meios e aplicações que permitem a comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados; • Apresenta e partilha os produtos desenvolvidos, utilizando meios digitais de comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados. 	<ul style="list-style-type: none"> • Seleciona as soluções tecnológicas mais adequadas; • Utiliza diferentes meios e aplicações que permitem a comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados; • Apresenta e partilha os produtos desenvolvidos, utilizando meios digitais de comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados dentro dos prazos.
CRIAR E INOVAR		<ul style="list-style-type: none"> • Não desenha objectos nem produz narrativas digitais muito simples ou incompletas, utilizando as técnicas e materiais adequados de captação de imagem, som, vídeo e modelação, tendo em vista soluções adequadas a um problema ou projeto; • Não mobiliza conhecimentos sobre as normas dos direitos de autor associados à utilização da imagem, do som e do vídeo e modelação 3D. 	<ul style="list-style-type: none"> • Desenha objetos, produz narrativas digitais muito simples ou incompletas, utilizando as técnicas e materiais adequados de captação de imagem, som, vídeo e modelação, tendo em vista soluções adequadas a um problema ou projeto; • Mobiliza poucos conhecimentos sobre as normas dos direitos de autor associados à utilização da imagem, do som e do vídeo e modelação 3D. 	<ul style="list-style-type: none"> • Desenha objetos, produz narrativas digitais, utilizando as técnicas e materiais adequados de captação de imagem, som, vídeo e modelação, tendo em vista soluções adequadas a um problema ou projeto; • Integra conteúdos provenientes de diferentes tipos de suportes, para produzir e modificar, de acordo com normas e diretrizes conhecidas, artefactos digitais criativos para exprimir ideias, sentimentos e propósitos específicos. • Mobiliza os conhecimentos sobre as normas dos direitos de autor associados à utilização da imagem, do som e do vídeo e modelação 3D.

NOTA: Os níveis 2 e 4 são intermédios.